

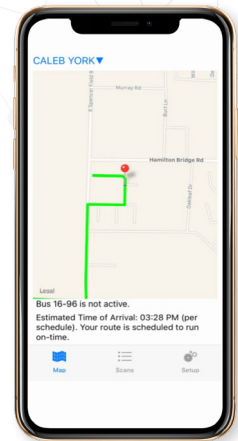
El programa de transportación estatal del Departamento de Educación de RI está adoptando My Stop como una nueva tecnología de transportación para su flota de autobuses escolares.

My Stop™ es una aplicación única en su tipo, integrada con el software de gestión de la transportación Versatrans® de su distrito, que le permite acceder a los tiempos estimados de llegada o salida de su autobús, así como ver la ruta actual del autobús de su estudiante. Esto ayuda a garantizar que su estudiante esté en el autobús correcto, confirma si ha subido o descendido y verifica que usted está a tiempo para entregar o recibir a su estudiante, a la vez que posibilita una ruta más eficiente del autobús.

A solo unos clics de distancia

My Stop es una aplicación fácil de usar para acceder rápidamente a la información sobre el autobús de su estudiante. La tecnología GPS a bordo rastrea y calcula automáticamente las rutas del autobús y el tiempo estimado de llegada (ETA) a su parada. Ya no necesita llamar a su distrito escolar para preguntar en cuál autobús viaja su estudiante o si el autobús llegará a tiempo; ahora tiene acceso a esta información con solo tocar un botón. Su estudiante también puede acceder a la aplicación si tiene un dispositivo móvil.

Las notificaciones push ayudan a prevenir que tenga que revisar frecuentemente la aplicación My Stop para saber los tiempos estimados de llegada. Inscríbase para recibir notificaciones que le avisarán automáticamente acerca de cambios en el estado del autobús de su estudiante.



Para comenzar con Versatrans My Stop

My Stop ahora está disponible para descargar en su dispositivo móvil Apple o Android. Para descargar la aplicación, busque “Versatrans My Stop” en su tienda de aplicaciones. Cuando se inscriba en la aplicación, asegúrese de cambiar su contraseña al iniciar sesión por primera vez para garantizar la seguridad del inicio de sesión y de la administración del usuario en lo adelante.

La aplicación My Stop estará activa desde el 1 de octubre de 2024.

